



Inschrijvings- en annuleringsvoorwaarden

RECREATIEVE JEUGDSTAGES AGS

Inschrijven voor de jeugd stages kan:

- Via het secretariaat: u kan dan cash betalen of via bancontact
- Online via onze website: betaling per overschrijving binnen de 7 dagen

Opgelet: U bent pas definitief ingeschreven (en dus ook zeker van uw plaats!) van zodra de betaling door ons ontvangen is. Indien u nog niet betaald heeft en het aantal deelnemers is bereikt dan komt u op een reservelijst.

Stages kunnen betaald worden via overschrijving op het rekeningnummer:

IBAN BE98 4019 0218 5193

U betaalt 175 euro indien wij uw betaling ontvangen ten laatste 2 maand vóór de start van de jeugd stage waarvoor je inschrijft. Na deze datum, kan je nog inschrijven maar dan betaal je 225 euro.

Vermeld steeds de naam van het kind + jeugd stage en de periode

Bvb. Ellen Janssens jeugd stage juli 2019

WAT ALS JE DE STAGE WIL ANNULEREN?

Om alles praktisch goed te organiseren, is het voor ons HEEL belangrijk dat je tijdig iets laat weten indien je zoon of dochter een stage niet kan bijwonen. We willen immers zoveel mogelijk kinderen de kans geven een leuke vakantie te beleven.

- Kosteloos annuleren kan tot 15 dagen voor de stageweek.
- Annuleren kan enkel via mail (info@ags.be).
- Bij annulatie vanaf dag 14 tot dag 8 voor de stage kan u 80% van het inschrijvingsgeld recupereren.
- Geef bij annulatie steeds je rekeningnummer door, zodat de terugbetaling vlot kan worden geregeld.
- Wie pas annuleert 7 dagen of minder voor aanvang van de stage, krijgt de stage niet meer terugbetaald. Heeft u echter een doktersattest dan kan u 50% van de stage recupereren.

Tijdens de golf stage zullen er foto's genomen worden. Indien u niet wenst dat deze zouden gebruikt worden voor AGS-publicaties dan kan u dit melden via mail aan info@ags.be

Golf Management NV – Antwerp Golf School

Groenenhoek 10 B-2630 Aartselaar – Tel 03 887 01 70 – Fax 03 877 43 08 - info@ags.be – www.ags.be

BTW BE 0438 485 827 – RPR Antwerpen – IBAN:BE98 4019 0218 5193 – BIC:KREDBEBB