

Invullen scorekaart AGS



Bart Van den Bussche
Starterscaptain AGS



Introductie

Telkens u een wedstrijd speelt, zal u een scorekaart krijgen.

Deze scorekaart zal u uitwisselen met een andere speler uit uw flight.

Voor de kaart die je dan ontvangt, bent u de "marker".

- Als **marker** bent u verantwoordelijk voor alles wat er op de scorekaart genoteerd wordt.
- Elke keer **ná** het uitholen van een bepaalde hole & **vóór** het starten van de volgende hole, schrijft u het aantal slagen van **de** **speler** op.
- Noteer ook je eigen aantal slagen op de voorziene plaats.

Via deze powerpoint zal u al de nodige informatie krijgen om een scorekaart volledig en correct te kunnen invullen.



Stappenplan invullen scorekaart

1. Hoeveel strokes krijg ik?
2. Hoe de Strokes neerschrijven op de scorekaart?
3. Het aantal slagen per hole invullen.
4. Punten berekenen.
5. Aantal slagen en punten vergelijken.

1. Hoeveel strokes krijg ik ?

Dit kan je terugvinden op de scorekaart van AGS

[illegible]

2. Hoe de Strokes neerschrijven op de scorekaart ?

Voorbeeld :

Marker (speler A) : → handicap 37

Speler (speler B) : → handicap 45

Hoeveel strokes krijgt ieder?

HCP	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36>34
STR	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12
HCP	33>31	30>28	27>25	24>22	21>19	18>16	15>13	12>10	9>7	6>4
STR	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2

3. Hoe de Strokes neerschrijven op de scorekaart?

- We schrijven de strokes neer volgens de **STROKE INDEX (S.I.)**
- De **STROKE INDEX** geeft de moeilijkheidsgraad van de hole weer.

S.I. 1 = de moeilijkste hole

S.I. 2 = de tweede moeilijkste hole

S.I. 3 = de derde moeilijkste hole

...

3. Hoe de Strokes neerschrijven op de scorekaart?

- We starten met het invullen van de extra strokes bij S.l. 1, dan S.l. 2, dan S.l. 3, enz...
- Als alle holes werden ingevuld, (op AGS 12 stuks) én er zijn nog extra strokes over, beginnen we terug bij S.l. 1, vervolgens S.l. 2, enz...

3. Hoe de Strokes neerschrijven op de scorekaart?

Speler B,
hc 45,
21
strokes

Marker,
hc 37,
13
strokes

Golfcourse:		Compacts AGS				Team:	
Hole	1	2	3	4	5	6	OUT
Afstand	78	119	98	86	83	143	607
Par	3	3	3	3	3	3	18
S.I.	11	1	7	9	5	3	
Player score							
punten							
Marker score							
punten							

[illegible]

We blijven dit doen tot we alle holes (12) hebben gehad

Speler
B,
hc 45,
21str.

Marker,
hc 37,
13str.

Hole	1	2	3	4	5	6	OUT
Afstand	78	119	98	86	83	143	607
Par	3	3	3	3	3	3	18
S.I.	11	1	7	9	5	3	
Player score							
punten							
Marker score							
punten							

[illegible]

3. Hoe de Strokes neerschrijven op de scorekaart?

Nadien herhalen we de werkwijze:

Eerst S.I. 1 een extra stroke neerschrijven

Dan S.I. 2

Dan S.I. 3

...

Dit doe je tot al de extra strokes op zijn.

Voor **Marker (hc37, 13 str)** → nog 1 stroke over

Voor **Speler (hc45, 21 str)** → nog 9 strokes over

Golfcourse:

Compacts AGS

Team:

Hole	1	2	3	4	5	6	OUT
Afstand	78	119	98	86	83	143	607
Par	3	3	3	3	3	3	18
S.I.	11	1	7	9	5	3	
Player score							
punten							
Marker score							
punten							

Speler B,
hc 45,
21 str,

Marker
hc 37,
13str.

Start:

Hole:

7	8	9	10	11	12	IN	TOT
78	119	98	86	83	143	607	1214
3 	3  	3  	3 	3  	3  	36	
12	2	8	10	6	4		
							

4. Het aantal slagen per hole invullen

Op de correcte plaats schrijft je vervolgens het aantal slagen neer.



3. Het aantal slagen per hole invullen

Voor de **Speler** (voor wie je markeert), bovenaan

[illegible]

Als **Marker** (eigen punten), onderaan

[illegible]

4. Punten berekenen

Voor de **Speler** (voor wie je markeert), bovenaan

[illegible]

4. Punten berekenen

Wat u dient te weten :

Algemeen :

Par = 2 punten

Scores beter dan 'par'

Birdie : 1 slag 'onder' par = 3 punten

Eagle : 2 slagen 'onder' par = 4 punten

4. Punten berekenen

Scores minder goed dan 'par'

Bogey : 1 slag 'boven' par = 1 punt

Double Bogey : 2 slagen 'boven' par = 0 punten

4. Punten berekenen

- Score **met** het aantal **extra strokes**:
- Iedereen heeft op elke hole een 'persoonlijke par':
- D.w.z. de 'Par' zoals weergegeven op de kaart + aantal extra strokes op die bepaalde hole.
- Indien je op een bepaalde hole je '**persoonlijke par**' hebt gespeeld, krijg je dus **2** punten.

4. Punten berekenen

Voorbeeld :

Je speelt op een 'PAR 3' (zoals op de kaart staat)
en je krijgt 2 extra stokes

Je 'persoonlijke PAR' op deze hole wordt dan een 'PAR 5'
d.w.z. je mag deze hole in 5 slagen doen om nog PAR
(én 2 punten) te behalen.

4. Punten berekenen

Samengevat :

VB : Een PAR 3 met 2 extra stokes --> persoonlijke PAR 5

- Met 6 slagen heb je hier dus 1 punt.
- Met 5 slagen heb je hier 2 punten.
- Met 4 slagen heb je hier 3 punten.
- Met 3 slagen heb je hier 4 punten.
- Met 2 slagen heb je hier 5 punten.

4. Punten berekenen

Golfcourse:

Compacts AGS

Team:

Hole	1	2	3	4	5	6	OUT
Afstand	78	119	98	86	83	143	607
Par	3 I	3 III	3 III	3 III	3 III	3 III	18
S.I.	11	1	7	9	5	3	
Player score	5	4	6	7	3	5	
punten	1	3	1	0	4	2	11
	I	II	I	I	I	I	
Marker score	3	5	6	/	2	4	
punten	3	2	0	0	4	2	11

Player	Hcp	Pl.Hcp	Tee
Naam:			

Start:

Hole:

7	8	9	10	11	12	IN	TOT
78	119	98	86	83	143	607	1214
3 I	3 III	3 III	3 I	3 III	3 III	36	
12	2	8	10	6	4		
6	4	3	2	/	3		
0	3	4	4	0	4	15	26
I	I	I	I	I	I		
6	5	4	1	3	4		
0	1	2	5	3	2	13	24

Signature Players	Netscore

5. Aantal slagen en punten vergelijken

Tijdens het controleren van uw scorekaart met uw marker, moet u zowel **slagen** als **punten** controleren.

Wat je dan zegt is bijvoorbeeld :

Speler B

Op Hole 1: 4 slagen voor 3 punten

Op Hole 2: 5 slagen voor 2 punten

Op Hole 3: 3 slagen voor 4 punten

...

5. Aantal slagen en punten vergelijken

- Indien het aantal slagen & punten overeenkomen, moet :
 - * **u** & **de marker** de scorekaart aftekenen.
 - * u het totaal aantal punten van **de speler** nog neerschrijven op de correcte plaats.

Golfcourse:

Compacts AGS

Team:

Hole	1	2	3	4	5	6	OUT
Afstand	78	119	98	86	83	143	607
Par	3	3	3	3	3	3	18
S.l.	11	1	7	9	5	3	
Player score							
punten							
Marker score							
punten							

Player	Hcp	Pl.Hcp	Tee
Naam:			

Start:

Hole:

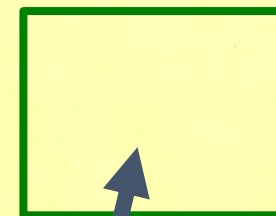
7	8	9	10	11	12	IN	TOT
78	119	98	86	83	143	607	1214
3	3	3	3	3	3	36	
12	2	8	10	6	4		

Signature Players	Netscore

Local Rules & Remarks

Plaatselijke "local rules" zijn van toepassing.

GSM: alleen toegelaten in allernoodzakelijke gevallen;



HCP	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36>34
Strks	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12
HCP	33>	30>28	27>25	24>22	21>19	18>16	15>13	12>10	9>7	6>4
Strks	1	10	9	8	7	6	5	4	3	2

Handtekening
Speler

Handtekening
Marker

Score Speler

Handicapverrekening :

Wanneer zakt je handicap op de Compact Holes ? :

Score 0 tot en met 24 punten -> er verandert niets

Score 25 punten -> hc -1

Score 26 punten -> hc -2

Score 27 en meer -> hc -3

Je kan op een AGS wedstrijd op de 'Compact Holes' dus max. 3 handicaps dalen.

Bedankt voor uw aanwezigheid



Zijn er nog vragen ?