



Ludieke Wedstrijd speedgolf

Spelformule

Er zijn 3 disciplines:

- Speedgolf: 6 holes lopen en golfen
- Snelwandelen: 6 holes snelwandelen en golfen
- Speedputten: 6 holes speedputten (met hindernissen)

Elke deelnemer speelt **2 disciplines**:

1. Speedgolf of snelwandelen (je maakt een keuze)
2. Speedputten

Elke deelnemer is minstens 1 keer marker voor een speler in elke discipline.

Speedgolf

Je krijgt een starttijd en een marker toegewezen. Je mag starten op de eerste hole van zodra de digitale klok het startuur aangeeft. Je speelt zo snel mogelijk 6 holes strokeplay. De bal moet telkens uitgehohed worden. Je mag slechts 3 clubs meenemen + putter. Er is een aangepast reglement (bv geen provisionele bal, gemakkelijk droppen, geen bunkers harken, ..) Je marker houdt de score bij.

Je score = aantal slagen minus je strokes volgens handicap op scorekaart + het aantal seconden minus de leeftijdseconden (leeftijd x 5 = leeftijdseconden)

Snelwandelen

Je krijgt een starttijd en een marker toegewezen. Je mag starten op de eerste hole van zodra de digitale klok het startuur aangeeft. Je speelt zo snel mogelijk 6 holes strokeplay, MAAR je mag niet LOPEN. De bal moet telkens uitgehohed worden. Je mag slechts 3 clubs meenemen + putter. Er is een aangepast reglement (bv geen provisionele bal, gemakkelijk droppen, geen bunkers harken, ..) Je marker houdt de score bij.

Je score = aantal slagen minus je strokes volgens handicap op scorekaart + het aantal seconden minus de leeftijdseconden (leeftijd x 5 = leeftijdseconden)

Wat is snelwandelen? Er zijn twee belangrijke regels: ten eerste moet je tijdens het snelwandelen altijd met één voet de grond aanraken. Regel twee is dat bij elke stap de knie van het voorste been gestrekt moet zijn en blijven totdat het helemaal onder het lichaam is. Je mag je knie dus niet buigen.

Speedputten

Je legt het putting parcours af in zo kort mogelijke tijd in zo weinig mogelijk putts. Je marker noteert de score en de tijd in seconden. De bal moet uitgeholed zijn en de voorziene hindernissen moeten correct genomen zijn. De eindscore is het totaal aantal putts + het aantal seconden. (er is geen handicapverrekening voorzien) .

Winnaar

De winnaar is de speler die het beste scoort op het opgetelde resultaat van de 2 disciplines:

- 1.speedgolf/snelwandelen en 2. speedputten

Inschrijving en timings

Je schrijft je in via i-golf.

Het startuur is afhankelijk van het aantal deelnemers.

Bij het maximum aantal deelnemers van 36 starten we om 11 uur. De laatste "run" is om 15.05 uur zodoende dat we omstreeks 16 uur klaar zijn. Indien er minder deelnemers zijn is het startuur later.

De dag voor de wedstrijd krijg je een mail met het startuur.

Prijzentafel

- Gesponsord door Do – it centrum
- Greenfees Cleydael en Kempense