



Matchplay Reglement 2026

AGS organiseert jaarlijks het Matchplay Clubkampioenschap op de AGS Compact Holes voor Full members & Country members.

Dit kampioenschap wordt gespeeld volgens het Matchplay – principe en volgens de Rules of Golf van de R&A, aangevuld met dit wedstrijdreglement.

Deelname impliceert de volledige aanvaarding van dit reglement

I. Inschrijven voor het kampioenschap

1. Inschrijven:

Inschrijven gebeurt uitsluitend via de BeGolf-app.

De activiteit staat op datum **24/05/2026**.

AGS heeft altijd de mogelijkheid om inschrijvingen op de backoffice (l-golf) toe te staan na bespreken met AGS Management. Er zijn 2 inschrijvingsmomenten:

- i. HCP 0 – 28,4: vanaf **03/05/2026** om **20u**
- ii. HCP 28,5 – 36: vanaf **10/05/2026** om **20u**

2. Deelnemers:

- i. Full Member AGS
- ii. Country Member AGS
- iii. Maximum HCP 36
- iv. Het maximaal aantal deelnemers is 64.
- v. Gasten zijn niet toegelaten

3. Opmerkingen & Openstellen telefoonnummer

Spelers vermelden in het opmerkingsveld hun telefoonnummer + stellen hun telefoonnummer ook open in de BeGolf-app. Geen GSM nummer zichtbaar in de app = geen geldige inschrijving en schuiven we de reserve door.

Deze GSM nummer is belangrijk om de nodige afspraken tussen de deelnemers te kunnen maken.

4. Startlijst:

Na het afsluiten van de inschrijvingen (24/05/2026 om 10u) maakt AGS de wedstrijd indeling op en zal "Ad Valvas" opgehangen worden in het clubhuis

Ook zal de indeling uitgestuurd worden via mail.

De indeling gebeurt op basis van de HCP.

Laagste HCP tot 16^{de} laagste HCP worden verdeeld over de 16 groepen.

Dan werken we omgekeerd vanaf groep 16 met de 17^{de} laagste HCP tot groep 1 met de 32^{ste} laagste HCP.

Nadien werken we terug omgekeerd richting groep 16 en nadien terug omgekeerd.

Voorbeeld:

In groep 1 zit: 1^{ste} , 32^{ste} , 33^{ste} & 64^{ste} laagste handicap

In groep 16 zit: 16^{de} , 17^{de} , 48^{ste} & 49^{ste} laagste handicap



II. Wedstrijdformule

Het kampioenschap bestaat uit 2 fases:

De onderlinge wedstrijden worden gespeeld op data vrij te kiezen door de spelers, binnen de voorziene periodes.

1. Groepsfase (voorrondes)

- i. 16 groepen van 4 spelers
- ii. Iedere speler speelt 3 wedstrijden
- iii. De wedstrijden worden gespeeld over 12 holes (2x6 holes)
- iv. Wordt gespeeld tussen 1 juni – 16 augustus 2026.
- v. De groepswinnaar gaat door naar de eindronde

2. Eindronde

- i. De eindronde bestaat uit 16 spelers (de groepswinnaars van de voorrondes)
- ii. De wedstrijden worden gespeeld over 18 holes (3x6 holes)
- iii. Schema:
 1. 1/8 finale wordt gespeeld tussen 17 augustus – 13 september 2026
 2. 1/4 finale wordt gespeeld tussen 14 september – 4 oktober 2026
 3. Halve Finale & Finale worden gespeeld op zondag 11 oktober 2026

III. Afspraken voor wedstrijden:

Voor het plannen van de wedstrijden gelden volgende regels:

1. De speler met de hoogste HCP daagt de speler met de laagste HCP uit via rechtstreeks contact. (geen groepsuitdaging)
2. Bij gelijke HCP is de speler waarvan de familienaam alfabetisch eerst komt de uitdager.
3. De speler met de laagste HCP mag de tegenstander ook uitdagen, je hoeft dus niet te wachten.
4. De handicap bij inschrijving blijft gelijk voor het volledige matchplay kampioenschap

Indien een speler zijn tegenstander niet tijdig uitdaagt:

1. Gaat de speler met de laagste HCP automatisch door naar de volgende ronde.
2. Indien de uitdager kan aantonen dat het duel niet doorging door de tegenpartij, kan AGS een andere beslissing nemen.

IV. Terreinreservatie

Spelers dienen zelf een reservatie te maken via I-Tee op de BeGolf App.

Indien gewenst kan het AGS secretariaat de flight blokkeren zodat andere spelers zich niet kunnen aansluiten.

V. Spelformule:

De wedstrijden worden gespeeld in Matchplay zonder HCP verrekening

1. Basisprincipe:

- i. De speler met het minst aantal slagen wint de hole
- ii. Bij gelijke score wordt de hole gehalveerd
- iii. Een speler mag een hole geven aan zijn tegenstander
- iv. Een gegeven hole kan niet geweigerd of herroepen worden

2. Einde van een match

Een match is gewonnen wanneer een speler meer holes voorstaat dan er nog te spelen zijn. Voorbeeld 3 up met nog 2 te spelen holes.

3. Gelijke stand:

Indien de stand gelijk is na de laatste hole:

- i. Moet er verder gespeeld worden
- ii. Men start opnieuw op hole 1
- iii. De speler die de eerstvolgende hole wint, wint de match

VI. Forfaits & stopzetting

1. Forfait vóór de wedstrijd

De tegenstander wint de match met score 2 up en 1 te spelen (2&1).

2. Stopzetten tijdens de match:

De speler die stopt:

- i. Verliest automatisch de match
- ii. Met de score op het moment van stopzetting
- iii. Minimum 1 up voor de tegenstander

VII. Rangschikking in de groepsfase

De winnaar van een match krijgt 1 punt.

De rangschikking in de poule wordt bepaald volgens: (in geval van gelijk stand)

1. Aantal gewonnen matches
2. Dan: Het resultaat van het onderlinge duel
3. Dan: Het grootst aantal ups in alle matches
4. Dan: Kleinst aantal downs in alle matches
5. Dan: laagste HCP bij aanvang van de competitie

De winnaar van de poule gaat naar de 1/8 finale.



VIII. **Scorekaarten en Resultaten**

De resultaten worden:

1. Genoteerd op een AGS Scorekaart
2. Na de wedstrijd in de brievenbus bij het infobord gedeponneerd
Hier moet opstaan Speler A wint van Speler B met bijvoorbeeld 3&2
3. Handtekening van beide spelers
4. Na controle wordt de winnaar opgenomen in het klassement.

IX. **Betwistingen**

Bij twijfel of een meningsverschil:

1. Moet de match zonder onderbreking verder gespeeld worden
2. Kan een speler een claim indienen aan de medespeler en de wedstrijd commissie

Een claim wordt enkel behandeld indien:

1. Deze tijdens de wedstrijd aan de tegenstander werd gemeld
2. Er vermelding op de scorekaart staat

X. **Doorgaan na opgave / blessure**

Indien een speler die een ronde gewonnen heeft niet kan deelnemen aan de volgende ronde door blessure of ziekte, kan vanaf de 1/8 finale de verliezende speler alsnog doorgaan naar de volgende ronde.

XI. **Slotbepaling**

De wedstrijd commissie behoudt zich het recht voor om:

1. Dit reglement aan te passen indien nodig
2. Beslissingen te nemen in situaties die niet in dit reglement zijn voorzien

AGS streeft naar wedstrijden in een sfeer van respect, fair play en plezier. Iedere speler draagt hier actief toe bij

Bij vragen: captains@ags.be

Sportcomité

Editie Maart 2026